Многие скажут, что «бродилками» можно лишь скоротать досуг, но это вовсе не развивающие игры. А вот и нет! Игры с кубиками и фишками очень полезны, причем развивают они самые разнообразные умения и навыки: во-первых, это социальные навыки;  
во-вторых, настольные игры отлично развивают мелкую моторику и координацию движений;  
третий плюс – развитие концентрации и внимания;  
в-четвертых, кидая кубик и отсчитывая ходы, малыш между делом знакомится с понятием количества, осваивает навыки порядкового и количественного счета, учится соотносить количество (в данном случае, точек на кубике) со знаком (цифрами);  
в-пятых, большинство детских игр-бродилок основаны на сюжетах хорошо знакомых малышу сказок или мультфильмов, и такая игра – хороший способ активизации читательского интереса.  
**Описание:**  
Предлагаемая настольная игра - ходилка на осеннюю тематику приглашает детей пройти вместе с желудями – фишками по осенней тропинке из кленовых листочков, которые оставил за собой большой кленовый лист.

**Правила настольной игры-ходилки:**  
В игре могут участвовать от 2 до 4 игроков.  
Нужно поставить фишки на **«Старт»**. Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок бросает кубик и переставляет свою фишку вперед ровно на столько шагов, сколько выпало очков на кубике. Фишка игрока может проходить мимо шагов, занятых фишками других игроков или останавливаться на них.  
Если фишка остановилась на листочке *оранжевого цвета*- игрок двигается дальше по указанному направлению. Фишка, попавшая на листочек *красного цвета*означает пропуск одного хода. Если фишка попадает на листочек *зеленого цвета* , игрок бросает кубик ещё раз.  
Если фишка останавливается на желтом листочке это дает право для дополнительного хода сопернику, идущему самым последним

|  |  |
| --- | --- |
| **Правила настольной игры-ходилки:** В игре могут участвовать от 2 до 4 игроков. Нужно поставить фишки на **«Старт»**. Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок бросает кубик и переставляет свою фишку вперед ровно на столько шагов, сколько выпало очков на кубике. Фишка игрока может проходить мимо шагов, занятых фишками других игроков или останавливаться на них. Если фишка остановилась на листочке *оранжевого цвета*- игрок двигается дальше по указанному направлению. Фишка, попавшая на листочек *красного цвета*означает пропуск одного хода. Если фишка попадает на листочек *зеленого цвета* , игрок бросает кубик ещё раз. Если фишка останавливается на желтом листочке это дает право для дополнительного хода сопернику, идущему самым последним. | **Правила настольной игры-ходилки:** В игре могут участвовать от 2 до 4 игроков. Нужно поставить фишки на **«Старт»**. Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок бросает кубик и переставляет свою фишку вперед ровно на столько шагов, сколько выпало очков на кубике. Фишка игрока может проходить мимо шагов, занятых фишками других игроков или останавливаться на них. Если фишка остановилась на листочке *оранжевого цвета*- игрок двигается дальше по указанному направлению. Фишка, попавшая на листочек *красного цвета*означает пропуск одного хода. Если фишка попадает на листочек *зеленого цвета* , игрок бросает кубик ещё раз. Если фишка останавливается на желтом листочке это дает право для дополнительного хода сопернику, идущему самым последним. |
| **Правила настольной игры-ходилки:** В игре могут участвовать от 2 до 4 игроков. Нужно поставить фишки на **«Старт»**. Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок бросает кубик и переставляет свою фишку вперед ровно на столько шагов, сколько выпало очков на кубике. Фишка игрока может проходить мимо шагов, занятых фишками других игроков или останавливаться на них. Если фишка остановилась на листочке *оранжевого цвета*- игрок двигается дальше по указанному направлению. Фишка, попавшая на листочек *красного цвета*означает пропуск одного хода. Если фишка попадает на листочек *зеленого цвета* , игрок бросает кубик ещё раз. Если фишка останавливается на желтом листочке это дает право для дополнительного хода сопернику, идущему самым последним. | **Правила настольной игры-ходилки:** В игре могут участвовать от 2 до 4 игроков. Нужно поставить фишки на **«Старт»**. Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок бросает кубик и переставляет свою фишку вперед ровно на столько шагов, сколько выпало очков на кубике. Фишка игрока может проходить мимо шагов, занятых фишками других игроков или останавливаться на них. Если фишка остановилась на листочке *оранжевого цвета*- игрок двигается дальше по указанному направлению. Фишка, попавшая на листочек *красного цвета*означает пропуск одного хода. Если фишка попадает на листочек *зеленого цвета* , игрок бросает кубик ещё раз. Если фишка останавливается на желтом листочке это дает право для дополнительного хода сопернику, идущему самым последним. |
| **Правила настольной игры-ходилки:** В игре могут участвовать от 2 до 4 игроков. Нужно поставить фишки на **«Старт»**. Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок бросает кубик и переставляет свою фишку вперед ровно на столько шагов, сколько выпало очков на кубике. Фишка игрока может проходить мимо шагов, занятых фишками других игроков или останавливаться на них. Если фишка остановилась на листочке *оранжевого цвета*- игрок двигается дальше по указанному направлению. Фишка, попавшая на листочек *красного цвета*означает пропуск одного хода. Если фишка попадает на листочек *зеленого цвета* , игрок бросает кубик ещё раз. Если фишка останавливается на желтом листочке это дает право для дополнительного хода сопернику, идущему самым последним. | **Правила настольной игры-ходилки:** В игре могут участвовать от 2 до 4 игроков. Нужно поставить фишки на **«Старт»**. Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок бросает кубик и переставляет свою фишку вперед ровно на столько шагов, сколько выпало очков на кубике. Фишка игрока может проходить мимо шагов, занятых фишками других игроков или останавливаться на них. Если фишка остановилась на листочке *оранжевого цвета*- игрок двигается дальше по указанному направлению. Фишка, попавшая на листочек *красного цвета*означает пропуск одного хода. Если фишка попадает на листочек *зеленого цвета* , игрок бросает кубик ещё раз. Если фишка останавливается на желтом листочке это дает право для дополнительного хода сопернику, идущему самым последним. |

У

|  |  |
| --- | --- |
| Удивительная | Удивительная |
| закружится | закружится |
| переваливается | переваливается |
| перекатывался | перекатывался |

|  |  |
| --- | --- |
| **Объясни значение слов** |  |
| Сидеть смирно | Напиток из трав |
| настой | опытный |
| Старый матёрый медведь | Тихо, неподвижно |
| замышляет | Ниже шеи |
| Шерсть на холке | наткнулся |
| напоролся | задумывает |

Видит око, да зуб неймет.

У семи нянек дитя без глазу.

Один раз отмерь семь раз отрежь.

1.Прочитай предложения, где рассказывается о том, кого встретил автор в лесу?

2.Что делает медвежонок на поляне?

3.Как ведёт себя медвежонок?

Что думает медвежонок о тени?

Как он ведёт себя?

Чем закончилась встреча медвежонка с тенью?

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| в | л | р | о | | ь | р | п | м | к | у |
| м | е | д | в | | е | ж | о | н | о | к |
| А | в | т | о | | р | д | т | л | и | К |
| в | у | к | н | | е | р | е | с | ы | м |
| с | т | р | и | | к | в | н | ы | ч | ц |
| й | с | ц | в | | м | о | ь | з | х | ъ |
| Удивительная | | | |
| закружится | | | |
| переваливается | | | |
| перекатывался | | | |
| в | л | р | о | | ь | р | п | м | к | у |
| м | е | д | в | | е | ж | о | н | о | к |
| А | в | т | о | | р | д | т | л | и | К |
| в | у | к | н | | е | р | е | с | ы | м |
| с | т | р | и | | к | в | н | ы | ч | ц |
| й | с | ц | в | | м | о | ь | з | х | ъ |

|  |  |
| --- | --- |
| **Объясни значение слов** |  |
| Сидеть смирно | Напиток из трав |
| настой | опытный |
| Старый матёрый медведь | Тихо, неподвижно |
| замышляет | Ниже шеи |
| Шерсть на холке | наткнулся |
| напоролся | задумывает |