**Дидактические игры, как средство развития познавательных**

**способностей детей дошкольного возраста.**

Решающее значение в развитии ребёнка дошкольного возраста принадлежит обучению на занятиях, усвоению знаний, умений и навыков, предусмотренных программой. Но особое место в жизни ребёнка дошкольного возраста занимает игра. В процессе игры ребёнок живёт, действует, как окружающие его взрослые, герои любимых сказок.

Одним из видов игровой деятельности является дидактическая игра, позволяющая шире приобщить детей к текущей жизни в доступных им формах интеллектуальной и активной практической деятельности, нравственных и эстетических переживаний. Дидактическая игра приобретает всё большее значение. Игра в целом, и познавательная дидактическая игра в особенности, обеспечивает благоприятные условия для решения педагогических задач с учётом возможностей детей дошкольного возраста.

Дидактическая игра, это игра познавательная, направленная на расширение, углубление, систематизацию представлений детей об окружающем, воспитание познавательных интересов, развитие познавательных способностей. Она представляет собой многоплановое, сложное педагогическое явление. Она является и игровым методом обучения детей дошкольного возраста, и формой обучения, и самостоятельной игровой деятельностью, и средством всестороннего воспитания личности ребёнка. Основу дидактической игры составляет органическая взаимосвязь деятельности и интересного усвоения знаний.

**Дидактическая игра «Спрячь мышонка»**

***Цель игры:*** Знакомство с шестью цветами спектра и их названием. Формирование умения индикации цвета.

***Материал для игры:*** домики из картона разного цвета (красный, синий, жёлтый, зелёный, черный, белый); двери от домиков тех же цветов, мышки.

***Правила:*** нужно спрятать в домики мышонка от кошки за дверью. Дверь должна быть такого же цвета что и дверь.

**Дидактическая игра «Птичка в клетке»**

***Цель игры:*** Знакомство с основными геометрическими формами (круг, квадрат, треугольник). И умения индификации формы

***Материал для игры:*** картонные клетки с птицами, отдельные дверки от клетки (круглые, квадратные, треугольные).

***Правила:*** нужно подобрать к каждой клетки свою дверку, что бы птичка не вылетела из клетки. Дверка и отверстия в клетки имеют свою геометрическую форму.



