**Влияние компьютерных игр на развитие агрессивности подростков.**

Компьютерная и интернет-безопасность, одна из актуальных и серьезных проблем. Все больше появляется детей и взрослых, чрезмерно использующих компьютер, интернет, , страдающих компьютерной зависимостью. Ученые выделяют признаки компьютерной зависимости (кибераддикции), которые по своей природе схожи с признаками алкогольной и наркотической.: времяпрепровождение за компьютером более 6 часов в сутки; невозможность самостоятельно отвлечься от игры; агрессивная реакция на замечания родственников и друзей по поводу зависимости; большие денежные траты на постоянное обновление программного обеспечения компьютера; пренебрежение личной гигиеной и питанием; эмоциональный подъем и эйфория при работе за компьютером.

Одна из основных причин игровой компьютерной зависимости - это трудности в социализации, проблемы в общении. Сложности в установлении контактов с окружающими, проблемы в учебе и на работе, дома , все это делает неигровую реальность в глазах играющего скучной .Он стремится вернуться в виртуальный мир,где легко стать «героем» и суперчеловеком, здесь он чувствует себя значимым и сильным, на самом же деле, это самообман и «ловушка».

Люди, зависимые от игры, непрерывно испытывают тягу к возвращению в виртуальный мир. Игровая компьютерная зависимость усугубляет дезадаптацию человека, а его реальная, повседневная жизнь остается прежней, может создаться «замкнутый круг», при чем, проблемы, от которых человек уходит, накапливаются.

Выделяют ролевые компьютерные игры, которые обеспечивают играющему максимально возможный уход от реальности, и неролевые, которые поддерживают стремление пройти к цели – азарт, желание пройти игру и набрать нужное количество очков.

Особое влияние на психику человека оказывают так называемые ролевые компьютерные игры. В них человек перенимает образ своего персонажа, его идеи и поведение. В процессе игры у него происходит искажение образа Я и личностных качеств, формируется установка на агрессивное поведение.

Существует взаимосвязь между зависимостью от компьютерных игр и агрессивным поведением человека.

Сегодня в нашем обществе возрос уровень агрессии, участились случаи агрессивного и аутоагрессивного поведения среди подростков и молодежи, связанные с чрезмерной увлеченностью компьютерной реальностью; страшные случаи, когда подростки убивают своих близких или готовы на тяжелейшие преступления. В одном реалити-шоу был показан пример неадекватной реакции зависимого. Мальчик бросался с кулаками на маму и пытался демонстративно нанести себе увечья.

В октябре 2015 года в Челябинской области подросток набросился с ножом на родителей, которые запретили ему играть в компьютерные игры. Школьник проводил за онлайн-играми по восемь часов в день. Простая просьба родителей сделать уроки, а не играть, спровоцировала неконтролируемую вспышку агрессии, что и повлекло насилие с его стороны.

В феврале 2014 компьютерные игры со сценами насилия стали причиной массового убийства в школе. Ученик 10 класса пришел в школу с огнестрельным оружием и устроил стрельбу. Зависимость от виртуального мира стала причиной развития у него параноидальной шизофрении, которую ему диагностировали врачи...

В последнее время государством предпринимаются попытки оградить детей и подростков от разрушающего влияния жестоких компьютерных игр. В 2012 году была принята возрастная классификация ограничения игр, которая представлена в ФЗ «О защите детей от информации, причиняющей вред их здоровью и развитию»

Специалисты напоминают о достаточно простых , но эффективных способах профилактики компьютерной зависимости и защиты от негативного влияния компьютера и интернета:

- дозированное использование компьютера; установка эффективных компьютерных фильтров;

- грамотная организация досуга и свободного времени;

- прогулки на свежем воздухе, спорт, туризм;

- общение с друзьями.близкими, в том числе, поддерживающее общение, помогающее в трудной жизненной ситуации, направляющее к поиску конструктивных выходов и решений, а не уход в виртуальный мир.